

# ВАЛЕРИЙ БЕЛУНЦОВ

## «НОВЕЙШИЙ САМОУЧИТЕЛЬ ПО СОЗДАНИЮ WEB-СТРАНИЦ»

### Оглавление

1. Краткое введение: что такое HTML и какие программы вам потребуются для работы над веб-страницами
  - 1.1. Как разместить веб-страничку на сервере
  - 1.2 Как можно написать веб-страницу
  - 1.3 Обзор программ для просмотра веб-страниц
  - 1.4 Обзор программ для создания веб-страниц
    - 1.4.1 Простые программы: TextPad, Arachnophilia и пр.
    - 1.4.2 Мощнейшее средство создания веб-страниц — программа Allair Hometown/ColdFusion
    - 1.4.3 Программа Adobe GoLive
2. Создание простейшей веб-странички. Наиболее распространённые средства HTML
  - 2.1 Как осуществить простейшее форматирование текста
  - 2.2 Самое главное на любой веб-страничке — гиперссылки
  - 2.3 Как создавать списки на веб-страничке
  - 2.4 Создание таблиц
3. Использование графики на веб-странице
  - 3.1 Три основных способа использования графики: фоновые рисунки, иллюстрации и графические карты ссылок
  - 3.2 Какие графические форматы применяются на веб-страничках
  - 3.3 Использование мелких картинок для «оживления» содержимого веб-страницы
  - 3.4 Списки с графическими маркерами и кнопки с рисунками
  - 3.5 Подготовка рисунков в программе Xara Webstyle
  - 3.6 Подготовка рисунков в программе Adobe Photoshop
4. Средства оформления веб-страницы. Каскадные таблицы стилей (CSS)
  - 4.1 Оформление с помощью применения атрибута STYLE
  - 4.2 Определение стилей в специальной таблице
  - 4.3 Обзор других возможностей стилевых таблиц
5. Использование звука на веб-страничке
  - 5.1 Какие форматы могут использоваться
  - 5.2 Программы для сжатия звуковых фрагментов
  - 5.3 Предварительная подготовка звуковых фрагментов для последующего сжатия
6. Создание динамических страничек: первое знакомство с JavaScript
  - 6.1 Несколько простейших примеров
  - 6.2 Как писать собственные функции
  - 6.3 Динамическое изменение внешнего вида страницы. Доступ к элементам HTML из сценария JavaScript

- 6.4 Использование основных встроенных функций JavaScript
  - 7. Как заставить веб-страничку реагировать на действия пользователя
    - 7.1 Ввод данных пользователем в формы HTML
    - 7.2 Страничка, реагирующая на щелчки и перемещения мыши
    - 7.3 Страничка, реагирующая на другие действия
    - 7.4 Динамическое изменение содержимого веб-страницы
      - 7.4.1 Динамическое изменение текстовых элементов веб-страницы
      - 7.4.2 Динамическое изменение графических элементов веб-страницы
      - 7.4.3 Динамическое изменение таблиц
    - 7.5 Самоизменяющиеся формы
  - 8. Расположение элементов на веб-странице и навигация по сайту
    - 8.1 Использование фреймовой структуры
      - 8.1.1 Что такое фреймы и как их использовать
      - 8.1.2 Навигация между фреймами
    - 8.2 Безфреймовая структура сайта
      - 8.2.1 Использование таблиц для взаиморасположения элементов веб-страницы
      - 8.2.2 Организация плавающих фрагментов и внутривеб-страничная навигация
  - 9. В дополнение к сказанному
    - 9.1 Пример использования элемента управления Tabular Data
    - 9.2 Пример простейшего серверного сценария
- ПРИЛОЖЕНИЕ 1: Список тэгов HTML и их атрибутов
- ПРИЛОЖЕНИЕ 2: Специальные символы
- ПРИЛОЖЕНИЕ 3: Стилиевые свойства
- ПРИЛОЖЕНИЕ 4: Стандартные цвета
- ПРИЛОЖЕНИЕ 5: JavaScript: операции, операторы, функции и объекты
- ПРИЛОЖЕНИЕ 6: Домены верхнего уровня